

n – silnia

$$n! = \begin{cases} 1, & \text{gdy } n=0 \text{ lub } n=1 \\ 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n, & \text{gdy } n \geq 2 \end{cases}$$

PERMUTACJE

Niech dany będzie zbiór n różnych elementów.

Permutacją n różnych elementów nazywamy każdy ciąg n -wyrazowy utworzony ze wszystkich tych elementów. Liczbę permutacji n elementów oznaczamy P_n .

$$P_n = n!$$

1. Permutacją zbioru skończonego nazywamy każde ustawienie wszystkich jego elementów w dowolnej kolejności.
2. Dwie permutacje tego samego zbioru elementów różnią się między sobą tylko kolejnością elementów.

SYMBOL NEWTONA

$$\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}, \quad \text{gdzie } n, k \in N \text{ i } n \geq k$$

Symbol $\binom{n}{k}$ czytamy: „ n po k ” lub „ n nad k ”.

Niech będzie dany zbiór Z , do którego należy n elementów.

Kombinacją k elementów spośród n elementów nazywamy każdy podzbiór k -elementowy zbioru Z , gdzie $0 \leq k \leq n$.

Liczbę kombinacji k elementów spośród n elementów oznaczamy symbolem: C_n^k .

$$C_n^k = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$$

W kombinacji kolejność elementów jest nieistotna.

WARIACJE BEZ POWTÓRZEŃ

Niech dany będzie zbiór Z , do którego należy n różnych elementów.

Każdy k -wyrazowy ciąg, którego wszystkie wyrazy są różne i należą do n -elementowego zbioru ($k \leq n$) nazywamy k -elementową wariacją bez powtórzeń n -elementowego zbioru. Liczbę k -elementowych wariacji bez powtórzeń zbioru n -elementowego oznaczamy symbolem V_n^k .

$$V_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$$

W wariacji bez powtórzeń kolejność elementów jest istotna (bo tworzymy ciąg k -wyrazowy) i elementy nie mogą się powtarzać ($k \leq n$).

WARIACJE Z POWTÓRZENIAMI

Niech dany będzie zbiór Z , do którego należy n elementów.

Każdy k -wyrazowy ciąg, o wyrazach należących do n -elementowego zbioru nazywamy k -elementową wariacją z powtórzeniami n -elementowego zbioru.

Liczbę k -elementowych wariacji z powtórzeniami spośród n elementów oznaczamy symbolem W_n^k .

$$W_n^k = n^k$$

1. Wariacja k -elementowa z powtórzeniami jest ciągiem, w którym wyrazy mogą (choć nie muszą) się powtarzać.
2. Kolejność elementów jest istotna (bo tworzymy ciąg k -wyrazowy).

DOŚWIADCZENIA LOSOWE

Doświadczeniem losowym nazywamy takie doświadczenie, które może być powtarzane dowolnie wiele razy w warunkach identycznych lub bardzo zbliżonych i którego wyniku nie można przewidzieć jednoznacznie.

ZDARZENIA LOSOWE

Zdarzeniem losowym, lub krótko zdarzeniem, nazywamy wynik doświadczenia.

Wśród wyników danego doświadczenia możemy wyróżnić **najprostsze wyniki doświadczenia losowego**, które nazywać będziemy **zdarzeniami elementarnymi**.

Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych oznaczamy Ω lub E .

ZDARZENIA LOSOWE JAKO PODZBIÓR ZBIORU ZDARZEŃ ELEMENTARNYCH

Każdy podzbiór zbioru zdarzeń elementarnych Ω nazywamy zdarzeniem losowym lub krótko: zdarzeniem.

Zbiór pusty \emptyset będziemy utożsamiać (nazywać) ze **zdarzeniem niemożliwym**. Zdarzenie to nie zachodzi w żadnym doświadczeniu.

Zbiór wszystkich zdarzeń elementarnych Ω będziemy nazywali **zdarzeniem pewnym**. Zdarzenie pewne zachodzi w każdym doświadczeniu.

LICZBA ZDARZEŃ LOSOWYCH

Jeśli zbiór zdarzeń elementarnych Ω ma n elementów, to **zdarzeń losowych jest 2^n** (łącznie ze zdarzeniem pewnym i zdarzeniem niemożliwym).

RELACJE MIĘDZY ZDARZENIAMI

Ponieważ **zdarzenia losowe są zbiorami**, więc między zdarzeniami losowymi występują wszystkie te związki (relacje), które występują między zbiorami:

$A \cup B$	suma (alternatywa) zdarzeń A, B
$A \cap B$	iloczyn (koniunkcja) zdarzeń A, B
$A \setminus B$	różnica zdarzeń A, B
A'	zdarzenie przeciwne do zdarzenia A
	$A' = \Omega \setminus A, \quad A \cup A' = \Omega$
$A \cap B = \emptyset$	zdarzenia A, B wykluczają się
$A \subset B$	zdarzenie A pociąga zdarzenie B

CZĘSTOŚĆ ZDARZENIA

W pojedynczym doświadczeniu losowym dane zdarzenie, nazwijmy je np. A , może zajść lub nie. Załóżmy, że doświadczenie to powtórzyliśmy N razy, w wyniku czego zdarzenie A zaszło k razy ($k \leq N$).

Iloraz $\frac{k}{N}$ nazywamy **częstością zdarzenia A** .

AKSJOMATYCZNA DEFINICJA PRAWDOPODOBIEŃSTWA

Niech Ω będzie danym zbiorem zdarzeń elementarnych. Jeżeli każdemu zdarzeniu $A \subset \Omega$ jest przyporządkowana jedna liczba $P(A)$ taka, że:

- I. $P(A) \geq 0$
- II. dla każdej pary wykluczających się zdarzeń $A, B \subset \Omega$ zachodzi
 $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$
- III. $P(\Omega) = 1$

to mówimy, że **na zdarzeniach w zbiorze Ω określone jest prawdopodobieństwo**, a liczbę $P(A)$ nazywamy **prawdopodobieństwem zdarzenia A** .

KLASYCZNA DEFINICJA PRAWDOPODOBIENSTWA

Jeżeli $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$ oraz zdarzenia jednoelementowe $\{\omega_i\}$, gdzie $i = 1, 2, \dots, n$ są jednakowo prawdopodobne, tzn.

$$P(\{\omega_1\}) = P(\{\omega_2\}) = \dots = P(\{\omega_n\}) = \frac{1}{n},$$

to prawdopodobieństwo dowolnego zdarzenia A składającego się z k zdarzeń elementarnych, wyraża się wzorem

$$P(A) = \frac{k}{n} = \frac{\text{liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu } A}{\text{liczba wszystkich zdarzeń elementarnych zbioru } \Omega}$$

Jeżeli przyjmiemy następujące oznaczenia:

\overline{A} – liczba zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A

$\overline{\Omega}$ – liczba wszystkich zdarzeń elementarnych,

to powyższy wzór możemy zapisać:

$$P(A) = \frac{\overline{A}}{\overline{\Omega}}$$

WŁASNOŚCI PRAWDOPODOBIENSTWA

Niech Ω będzie danym zbiorem zdarzeń elementarnych, zaś P niech będzie prawdopodobieństwem określonym na zdarzeniach $A, B \subset \Omega$. Wówczas:

- $P(\emptyset) = 0$
- jeżeli $A \subset B$, to $P(A) \leq P(B)$
- dla każdego $A \subset \Omega$ jest $P(A) \leq 1$
- $P(A) + P(A^c) = 1$
- $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

PRAWDOPODOBIENSTWO WARUNKOWE

Prawdopodobieństwem zajścia zdarzenia A pod warunkiem, że zaszło zdarzenie B , nazywamy liczbę:

$$P(A/B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$

W przypadku klasycznym, tzn. gdy wszystkie możliwe wyniki są jednakowo prawdopodobne, prawdopodobieństwo warunkowe można obliczyć ze wzoru:

$$P(A/B) = \frac{\overline{A \cap B}}{\overline{B}}$$

PRAWDOPODOBIENSTWO ILOCZYNU ZDARZEŃ

Dla dowolnej pary zdarzeń A, B takich, że $A, B \subset \Omega$ i $P(B) > 0$ zachodzi równość:

$$P(A \cap B) = P(A/B) \cdot P(B)$$

PRAWDOPODOBIEŃSTWO CAŁKOWITE / ZUPEŁNE /

Niech zdarzenia B_1, B_2, \dots, B_n , $B_i \subset \Omega$, $i = 1, 2, \dots, n$ wykluczają się parami (tzn. są zdarzeniami, dla których $B_i \cap B_j = \emptyset$ dla $i \neq j$), oraz takimi, że jedno z nich na pewno zajdzie, czyli $B_1 \cup B_2 \cup \dots \cup B_n = \Omega$.

Zakładamy ponadto, że $P(B_i) > 0$ dla $i = 1, 2, \dots, n$.

Wówczas dla dowolnego zdarzenia $A \subset \Omega$ zachodzi wzór:

$$P(A) = P(B_1) \cdot P(A/B_1) + P(B_2) \cdot P(A/B_2) + \dots + P(B_n) \cdot P(A/B_n)$$

ZDARZENIA NIEZALEŻNE

Niech Ω będzie danym zbiorem zdarzeń elementarnych, zaś P będzie prawdopodobieństwem określonym na zdarzeniach $A, B \subset \Omega$.

Zdarzenia $A, B \subset \Omega$ nazywamy **niezależnymi**, jeżeli $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$

SCHEMAT BERNOULLEGO

Doświadczenie losowe, którego zbiór wyników ma tylko dwa elementy, nazywamy **próbą Bernoulliego**. Jeden z tych wyników przyjęto nazywać **sukcesem**, drugi **porażką**.

Schematem n prób Bernoulliego nazywamy ciąg n niezależnych powtórzeń tej samej próby, w tych samych warunkach ($n \in \mathbb{N}^+$).

Prawdopodobieństwo, że w n próbach Bernoulliego sukces wypadnie dokładnie k razy wyraża się wzorem:

$$P(S_n = k) = \binom{n}{k} p^k q^{n-k}$$

gdzie p jest prawdopodobieństwem sukcesu, zaś $q = 1 - p$ prawdopodobieństwem porażki w jednej próbie Bernoulliego, przy czym $0 < p < 1$, $k = 0, 1, \dots, n$.

NAJBARDZIEJ PRAWDOPODOBNA LICZBA SUKCESÓW W SCHEMACIE BERNOULLEGO

Niech w schemacie n prób Bernoulliego prawdopodobieństwo p będzie różne od 0 i 1.

1. Jeżeli $(n + 1)p$ nie jest liczbą całkowitą, to najbardziej prawdopodobną liczbą sukcesów w schemacie n prób Bernoulliego jest największa liczba całkowita k_0 taka, że $k_0 < (n + 1)p$
2. Jeżeli $(n + 1)p$ jest liczbą całkowitą, to najbardziej prawdopodobne są wartości $(n + 1)p - 1$ i $(n + 1)p$ i prawdopodobieństwa ich są równe.